VR

1. 기획목표:   
 - VR 기술을 활용하여 사용자가 보다 실감나고 흥미로운 경험을 제공하는 가상 환경을 개발합니다.  
  
2. 기획내용:   
 - 3D 모델 제작 기능 개발: 사용자가 보다 실감나고 흥미로운 가상 환경을 제공하기 위해 3D 모델을 제작할 수 있는 기능을 개발합니다.  
 - 3D 모델 시각화 기능 개발: 사용자가 보다 실감나고 흥미로운 가상 환경을 제공하기 위해 3D 모델을 보다 쉽게 시각화할 수 있는 기능을 개발합니다.  
 - VR 시뮬레이션 기능 개발: 사용자가 보다 실감나고 흥미로운 가상 환경을 제공하기 위해 VR 시뮬레이션 기능을 개발합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: VR 경험을 위한 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
 - 메타데이터 관리 기능 개발: VR 경험의 메타데이터를 관리할 수 있는 기능을 개발합니다.  
 - 딥러닝 기반 개발: VR 경험을 위해 딥러닝 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 네트워크 기반 개발: VR 경험을 위해 네트워크 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 기타 기능 개발: 기타 VR 관